

令和8年度 ジャパンオープン・関東クラブ選手権神奈川県大会

2026年3月7日 アサンテ スポーツパーク (神奈川県立スポーツセンター)

| | 記号 | 試合時間 | 対戦カード | | | オフィシャル |
|-----------|----|------------------------------|------------------------|---|------|---------|
| 会場設営 | | 9:00 ~ | 第二試合のチームでコート設営を行ってください | | | |
| 男子1回戦 | ① | 10:30 ~ | 南矢名クラブ | - | 渡辺組 | ②の両チーム |
| 男子1回戦 | ② | 12:00 ~ | リリオ神奈川 | - | 桐球会 | ①の負けチーム |
| 男子第1代表決定戦 | ③ | 14:30 ~ | ①の勝ち | - | ②の勝ち | ②の負けチーム |
| 会場撤収 | | 終了後、会場撤収を予定しております。ご協力をお願いします | | | | |

2026年3月8日 アサンテ スポーツパーク (神奈川県立スポーツセンター)

| | 記号 | 試合時間 | 対戦カード | | | オフィシャル |
|-----------|----|------------------------------|------------------------|---|-----------|-----------|
| 会場設営 | | 10:30 ~ | 第二試合のチームでコート設営を行ってください | | | |
| 女子リーグ | A | 12:00 ~ | 横浜メルズ | - | FivePeace | ④の両チーム |
| 男子第2代表1回戦 | ④ | 13:40 ~ | ①の負け | - | ②の負け | FivePeace |
| 女子リーグ | B | 15:10 ~ | かながわガビアーノ | - | 横浜メルズ | ④の両チーム |
| 会場撤収 | | 終了後、会場撤収を予定しております。ご協力をお願いします | | | | |

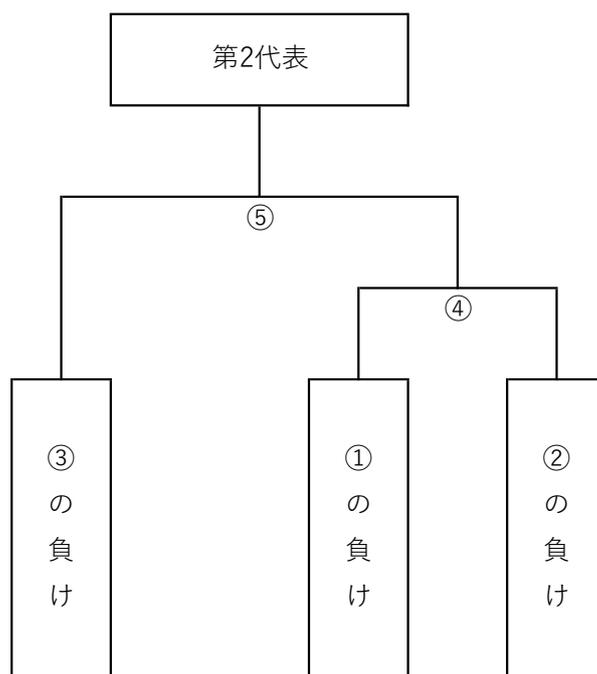
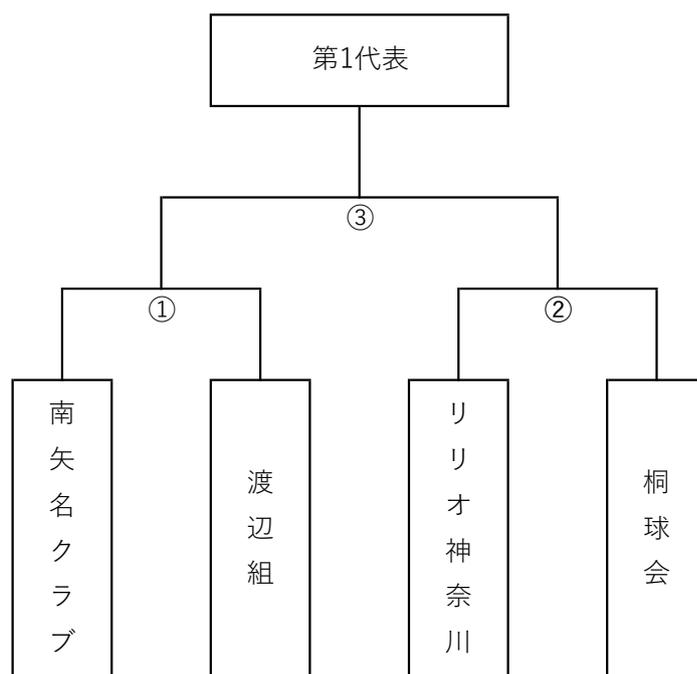
2026年3月14日 神奈川県立西湘スポーツセンター

| | 記号 | 試合時間 | 対戦カード | | | オフィシャル |
|-----------|----|---------|------------------------|---|-----------|-----------|
| 会場設営 | | 10:00 ~ | 第二試合のチームでコート設営を行ってください | | | |
| 女子リーグ | B | 11:30 ~ | FivePeace | - | かながわガビアーノ | ⑤の両チーム |
| 男子第2代表決定戦 | ⑤ | 13:00 ~ | ③の負け | - | ④の勝ち | かながわガビアーノ |

※神奈川県立西湘スポーツセンターの駐車場には限りがあります。各チーム車両は2台までとし、観戦の方は公共の交通機関を利用してご来場ください。

令和8年度 ジャパンオープン・関東クラブ選手権神奈川県大会

男子の部



競技規則

- (1) 令和7年度「(公財)日本ハンドボール協会競技規則」による
- (2) メンバーは役員4名以内、選手20名以内とする。登録メンバーは試合ごとに変更することはできない。
- (3) 競技時間は、25分-10分-25分。タイムアウトは前後半1回ずつとする。延長戦は第1延長までとする。
- (4) ユニホームは各チーム濃淡2色をCP・GK用に用意すること。
- (5) 第1試合は試合開始30分前、第2試合以降は、前の試合のハーフタイムにトスを行う。
その際にメンバー表・選手証の確認をおこなう。

令和8年度 ジャパンオープン・関東クラブ選手権神奈川県大会

女子の部

| | 横浜メルズ | FivePeace | かながわガビアーノ |
|-----------|-------|-----------|-----------|
| 横浜メルズ | | A | B |
| FivePeace | A | | C |
| かながわガビアーノ | B | C | |

競技規則

- (1) 令和7年度「(公財)日本ハンドボール協会競技規則」による
- (2) メンバーは役員4名以内、選手20名以内とする。登録メンバーは試合ごとに変更することはできない。
- (3) 競技時間は、25分-10分-25分。タイムアウトは前後半1回ずつとする。同点の場合、引き分けとする。
- (4) ユニホームは各チーム濃淡2色をCP・GK用に用意すること。
- (5) 第1試合は試合開始30分前、第2試合以降は、前の試合のハーフタイムにトスを行う。

その際にメンバー表・選手証の確認をおこなう。

- (6) リーグ戦の順位は勝ち点方式で決定する。 勝利：2点、引き分け：1点、敗者：0点

順位決定方法は、以下の通りとする。

- 1.獲得した勝ち点が多いチーム
- 2.同勝ち点チーム間の得失点差
- 3.全試合における得失点差
- 4.全試合における総得点
- 5.抽選